

新北市板橋區後埔國民小學 114 學年度 「資訊科技種子尖兵—Scratch 程式設計社團」選手甄選簡章

壹、目的：

- 一、發掘本校具潛能及有意願參加貓咪盃 Scratch 程式設計競賽之種子選手。
- 二、使學生能具備運用工具思維能力，藉以分析問題、發展解題方法。
- 三、透過科技工具之創意應用，提升學生生活觀察、邏輯思考與創作之能力。
- 四、透過小組合作模式，共同解決問題，培養學生規劃能力及團隊合作的習慣。

貳、社團簡介：

- 一、課程內容：以「全國中小學資訊應用競賽貓咪盃競賽」為主要培訓方向，透過社團課程引導學生觀摩程式設計及分享交流，以激發學生學習程式設計之動機，創作作品。相關資源可參閱「新北 Scratch 競賽」網站 (<https://scratch.ntpc.edu.tw/>) 及「全國中小學資訊應用競賽」網站 (<https://proj.moe.edu.tw/cat/Default.aspx>)
- 二、上課時間：
 - 1.學期中：自 114 年 5 月 13 日（星期二）起，每週二下午 12:30 至 1:20 上課。
 - 2.寒暑假期間：依培訓及參賽需求安排寒暑假集訓，集訓時間另行通知。
- 三、課程費用：免費；請珍惜資源，錄取後請積極參與並遵守社團規範。
- 四、社團規範：
 - 1.準時出席：培訓上課時間開始後 10 分鐘即為遲到，累積 5 次遲到將逕行退社。
 - 2.重視出席率：累積 3 次未到將逕行退社；公假、病假除外，但須向社團指導老師請假。
 - 3.按時繳交作業：每週均有作業，請學生自主完成，並依規定期限「週日晚上 8:00 前」繳交至本社團 Google Classroom，累積 3 次未繳交作業者逕行退社。

參、甄選對象及說明：

- 一、113 學年度就讀本校二、三、四、五年級學生，名額共 10 名。**(原已接受培訓之種子選手毋須報名)**
- 二、請有意願參與甄選之學生自即日起至 114 年 5 月 6 日（星期二）下午 6:00 前，提交下列資料，以利審查：
 - 1.填寫報名資料，報名表連結：<https://forms.gle/SnQgKxyTTpfq4UKG7> 或掃描右側 qr code。
 - 2.自我介紹影片（必附），內容至少須包含自我介紹、參加動機及自我期待等三項目，其餘可自由發揮。
 - 3.電腦繪圖作品（必附）：限由學生本人以電腦滑鼠完成之電腦繪圖作品。
 - 4.Scratch 作品（學生有 Scratch 學習經驗者必附）：請上傳學生本人完成之 Scratch 作品。
- 三、錄取原則：本社團指導老師及資訊團隊教師審查資料後，擇優錄取。
- 四、錄取名單於 114 年 5 月 9 日（星期五）下午 4:00 前公告於學校首頁 (<https://www.hpes.ntpc.edu.tw/>) 最新公告，請自行查詢，不另行通知。



肆、注意事項：

- (一)本社團之相關活動照片及影片將發布於本校 FB 粉絲專頁 (<https://www.facebook.com/ntpchpes/>)、YT 頻道 (<https://www.youtube.com/@ntpchpes>) 及學校相關活動宣傳管道，報名參加即視為同意授權活動過程中之肖像權。
- (二)其他未盡事宜，依相關規範辦理。
- (三)本案聯絡人：教務處資訊組阮老師 (02-29614142 分機 815)。